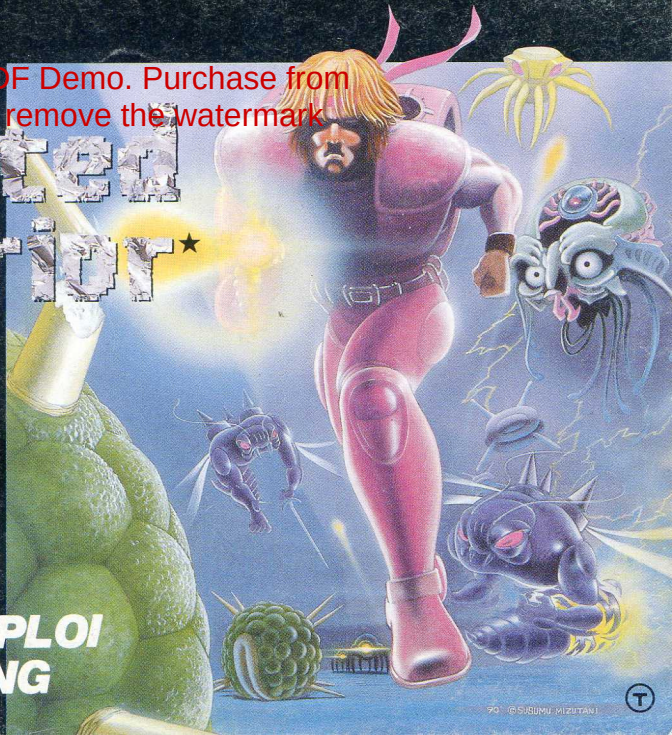
NES-W6-FAH

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

Isolated Warrior★



MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux et des accessoires pour assurer la compatibilité avec votre Système de Jeu Nintendo

CONSEILS D'UTILISATION

1) Ceci est un jeu de haute précision. Il ne doit pas être rangé dans des endroits soumis à des températures extrêmes. Évitez de le cogner ou de le laisser tomber Ne le démontez pas.
2) Evitez de toucher aux connecteurs. Ne les exposez pas à l'humidité et ne les salissez pas. Cela pourrait endommager le jeu.
3) Ne le nettoyez pas avec du benzène, des solvants à peinture, de l'alcool ou d'autres produits similaires.
4) Assurez-vous que votre console Nintendo Entertainment System soit toujours hors tension avant d'insérer ou de retirer votre cartouche de jeu.

Remarque: Puisque Nintendo ne cesse d'améliorer ses produits, les caractéristiques et la conception des systèmes de jeu Nintendo sont sous réserve de modifications sans préavis.

⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts.
Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

Nous vous remercions d'avoir choisi le jeu ISOLATED WARRIOR* de Nintendo.

Ce livret vous renseignera sur la bonne manière de manipuler votre nouveau jeu; veuillez le lire et le conserver aux fins de référence future.

TABLE DES MATIERES

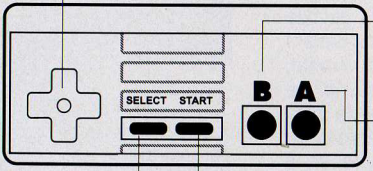
Le Scénario.. 4
Utilisation des commandes 5
Ce que vous devez savoir... 7
Informations stratégiques.... 8
Niveaux de puissance des bombes 8
Déploiement et concentration des rayons laser 9
Objets. 10

TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
©1991 Nintendo Co., Ltd.
*TM & ©1991 VAP INC.
Licensed from VAP INC.

Le Scénario

Une force extraterrestre inconnue a lancé une attaque soudaine contre une planète du nom de Pan située en dehors de la galaxie terrestre. Cette force extraterrestre détient le pouvoir de détruire tous les êtres vivants, les équipements et les constructions. La planète Pan, ayant perdu sa force de frappe, fut rapidement anéantie. Les soldats et les habitants furent enjoints d'évacuer la planète; mais le chef de l'armée, Max Maverick, refusa de partir. Après s'être préparé au combat, il affronta, seul, les extraterrestres avec, pour tout moyen de transport, une moto et un aéroglisseur.

Utilisation des Commandes



Manette multidirectionnelle

Appuyez sur la manette multidirectionnelle pour déplacer Max dans 8 directions différentes: en avant, en arrière, à gauche, à droite et en diagonale.

Bouton B

Appuyez sur le Bouton **B** pour lancer un rayon laser.

Bouton A

Appuyez sur le Bouton **A** pour sauter ❶.

Maintenez votre pression sur le Bouton **A** pour sauter et faire un saut périlleux ❷.

Appuyez à nouveau sur le Bouton **A** en mode de saut pour lancer une bombe ❸.

Si vous lancez une bombe au moment où Max fait un saut périlleux, lorsqu'il touchera terre la bombe se mettra à tournoyer. Elle se déplacera dans la direction dans laquelle elle a été lancée ❹.

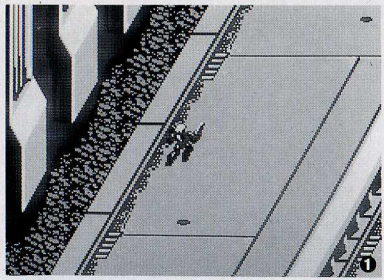
Bouton Start

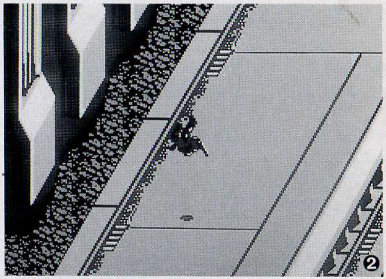
Appuyez sur le Bouton Start pour interrompre le jeu.

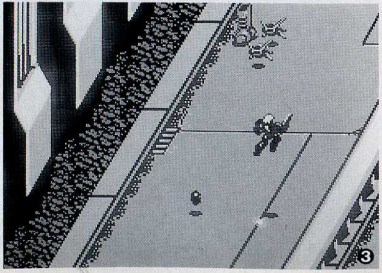
Bouton Select

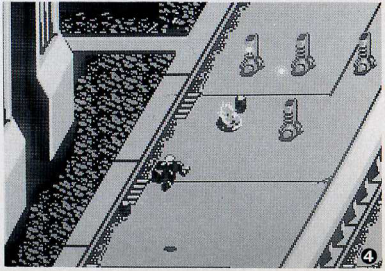
Appuyez sur le Bouton Select pour passer au mode de tir et pour modifier les directions.

Tandis que Max roule en moto, appuyez sur le bas de la manette multidirectionnelle pour lui faire faire une "roue arrière" et lui faire franchir les obstacles. En mode "roue arrière" Max ne subira aucun dommage lorsqu'il foncera sur l'ennemi; toutefois, les balles des extraterrestres pourront l'atteindre.









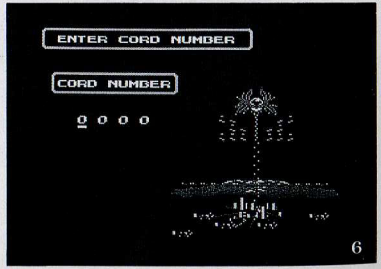
Comment démarrer le jeu

Appuyez sur le Bouton **A** pour choisir un Nouveau Jeu sur l'écran Titre.❺

Utilisez la **manette multidirectionnelle** pour choisir un Mot de Passe, ensuite appuyez sur le Bouton A pour entrer votre mot de passe à l'écran.❻

Après ces différentes phases, un mot de passe apparaît à l'écran. Lorsque vous voulez démarrer en cours de jeu, entrez ce mot de passe pendant le jeu précédent à l'aide de la **manette multidirectionnelle**. Une fois le mot de passe correctement introduit, appuyez sur le Bouton **A** pour démarrer le jeu.

5



6

Au cours de chaque jeu, vous verrez au bas de votre écran le tableau suivant d'informations:

Niveaux de puissance des bombes

Chaque bombe lancée par Max possède différents niveaux de puissance et de destruction. En ramassant certains objets (définis plus loin dans la brochure) tout au long de son parcours, Max augmente la puissance de ses bombes. Utilisez l'information de niveau en bas de l'écran pour connaître votre puissance. En outre, jusqu'au niveau 3, vous pouvez choisir la direction des bombes en appuyant sur la **manette multidirectionnelle** au moment de votre tir. Lorsque Max est battu, son niveau de puissance de bombe diminue d'une unité.

NIVEAU 1	1 direction
NIVEAU 2	3 directions
NIVEAU 3	5 directions
NIVEAU 4	8 directions
NIVEAU 5	Bombes supprimées et retour au NIVEAU 4

Déploiement et Concentration des Rayons Laser

Il existe deux modes de tir des rayons laser le Déploiement (W) ou Spreading, et la Concentration (L) ou Focusing.

Choisissez l'un ou l'autre mode en appuyant sur le Bouton Select. Le niveau de ces modes de tir ira croissant (de 1 à 5) au fur et à mesure que vous ramasserez des objets spécifiques le long de votre route. Si vous êtes en Déploiement (W) lorsque Max est battu, le mode de tir retombera au niveau 1 Si vous n'êtes pas en Déploiement, vous conserverez le même niveau.

Avec **Déploiement (W)** vous lancerez les rayons dans des directions de plus en plus vastes et vous abattrez les extraterrestres lorsqu'ils sont dispersés sur une zone étendue.

NIVEAU 1	1 direction
NIVEAU 2	2 directions
NIVEAU 3	3 directions
NIVEAU 4	4 directions
NIVEAU 5	5 directions

Vous utiliserez **Concentration (L)** contre les extraterrestres qui se trouvent derrière vous, et contre ceux particulièrement puissants et dangereux que vous devrez affronter à la fin de chaque carte.

NIVEAU 1	1 rayon vers l'avant
NIVEAU 2	1 rayon vers l'avant et 1 rayon vers l'arrière
NIVEAU 3	2 rayons vers l'avant et 2 rayons vers l'arrière
NIVEAU 4	2 rayons vers l'avant et 2 rayons vers l'arrière
NIVEAU 5	3 rayons vers l'avant et 2 rayons vers l'arrière

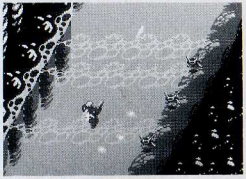
Objets

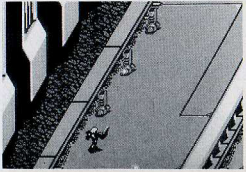
Déploiement (W)		Si Max les ramasse tous les trois, son rayon déployé passera au niveau supérieur
Concentration (L)		Si Max les ramasse tous les trois, son rayon concentré passera au niveau supérieur
Bombe		Si Max ramasse cet objet, le pouvoir de destruction de sa bombe augmentera.
La Balle		Si Max ramasse la balle, le nombre de ses bombes augmentera. S'il la perd, il ne pourra pas utiliser sa bombe.
Bonification		Si Max ramasse cet objet, il obtiendra des points de bonification.
Accélération		Cet objet ramassé augmentera la vitesse de Max.
Rétablissement de vie		Cet objet aidera Max à se remettre de deux dommages subis.
La Barrière		Lorsque Max ramasse cet objet, une barrière vient l'entourer qui le protègera pendant 5 attaques. Après qu'il ait été attaqué cinq fois par les extraterrestres, la barrière disparaît. (Au cours de la quatrième attaque, la barrière se met à clignoter pour vous avertir que Max ne sera bientôt plus protégé).

Zones de Dommages

Plusieurs zones de dommages sont à éviter sur la carte. Si Max pénètre dans ces zones, il perd des points de vie. En outre, s'il se laisse attraper entre les bâtiments ou s'il dégringole d'une falaise, il meurt.

Le jeu compte six niveaux comprenant trois moyens de transport: l'aéroglisseur, la motocyclette et ... les jambes. Si vous terminez les six niveaux avant la fin du jeu, vous passez au niveau spécial n° 7 pour joueurs très habiles.





FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI FRANCE garantit la présente cartouche NINTENDO contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, BANDAI FRANCE réparera ou remplacera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche à votre revendeur NINTENDO avec votre facture d'achat.

Les cartouches retournées sans factures ou après expiration de la durée de la garantie seront aux choix de BANDAI FRANCE, soit réparées soit remplacées à la charge du client.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information sur cette cassette ou sur les jeux NINTENDO, appelez: 16(1) 34.40.33.33.

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI B. V ("BANDAI") garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que la NINTENDO GAME PAK ("Cartouche") (à l'exception des accessoires de cartouches) ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît durant cette période, BANDAI soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, retournez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI B. V
Nintendo Service-Monteur
Trade Mart B.P 271
1020 Bruxelles BELGIQUE

Les cartouches retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de BANDAI ou réparées ou remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. A cet effet, appelez BANDAI/Nintendo Service au no. (02) 478-92-08 pour connaître le montant qui vous sera facturé.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après acquisition.

Dit zegel is uw verzekering dat Nintendo dit produkt heeft bekeken en dat het voldoet aan onze eisen te weten betrouwbaarheid en entertainment waarde
Let erop dat dit zegel altijd op spelletjes en accessoires aanwezig is omdat dit een compleet en passend Nintendo systeem waarborgt

WAARSCHUWINGEN

1) Dit is een technisch precisie spel. Niet opbergen op zeer warme of koude plaatsen. Niet stoten of laten vallen. Haal het niet uit elkaar
2) Voorkom het aanraken van de aansluitingen. Zorg dat ze niet nat of vuil worden dit kan het spel schade toebrengen.
3) Niet schoonmaken met benzine, verfverdunner alcohol of andere oplosmiddelen.
4) Zet voordat je de cassette in of uit het Nintendo Entertainment System haalt het apparaat altijd uit.

N.B.. Nintendo behoudt zich het recht voor om zonder kennisgeving vooraf wijzigingen in zijn produkten en/of produktbeschrijvingen aan te brengen als dit tot doel heeft het produkt te verbeteren.

⚠ WAARSCHUWING ⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

Fijn dat je spelcassette ISOLATED WARRIOR★ van het Nintendo Entertainment System™ (NES) hebt uitgekozen.

Lees voor een goed gebruik van je nieuwe spel deze handleiding aandachtig door; berg hem daarna goed op, zodat je er later nog eens in kunt kijken.

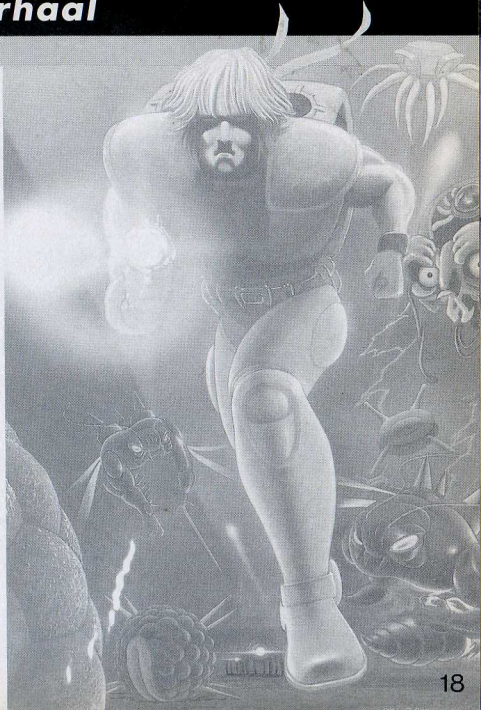
INHOUD

Het verhaal 18
Hoe je Max Maverick bestuurt 19
Basisprincipes van het spel 21
Strategische informatie 22
Bomkracht-niveaus 22
Verspreiden en richten van laserstralen 23
Voorwerpen 24

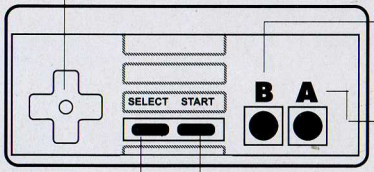
TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
©1991 Nintendo Co., Ltd.
★TM & ©1991 VAP INC.
Licensed from VAP INC.

Het verhaal

Totaal onverwacht werd een planeet van buiten ons zonnestelsel, Pan geheten, overvallen door een onbekend leger van buitenaardse wezens. Deze waren in staat alles wat leeft, maar ook machines en gebouwen, op te eten. Pan werd al snel door hen overspoeld en het leger begon al zijn gevechtskracht te verliezen. De soldaten en de mensen van Pan kregen het advies de planeet te verlaten. Maar de legerkapitein Max Maverick weigerde dat. Hij kleedde zich voor de strijd en ging in zijn eentje de buitenaardse wezens tegemoet, met alleen zijn motorfiets en zijn Hoovercraft als transportmiddelen.



Hoe je Max Maverick bestuurt



Vierpuntsdruktoets

B Knop

Druk op de **B** Knop om een laserstraal af te vuren.

A Knop

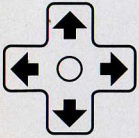
Druk op de **A** Knop om te springen ❶.
Houd de A Knop ingedrukt voor een sprong met een salto ❷.
Druk tijdens de springstand weer op de A Knop om een bom af te vuren ❸.
Als je een bom afvuurt terwijl Max een salto maakt, gaat de bom ronddraaien als Max landt. De bom beweegt zich voort in de richting waarin hij is afgevuurd ❹.

Startknop

Druk op de Startknop voor een pauze in het spel.

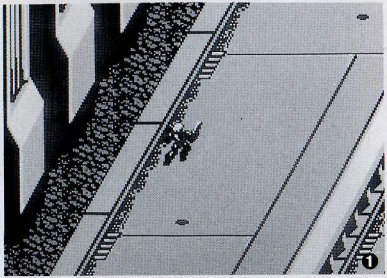
Selectknop

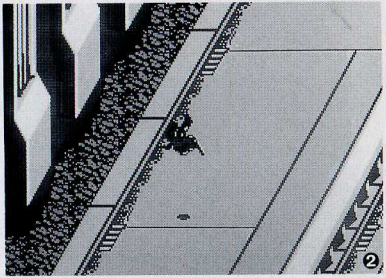
Druk op de Selectknop om de schietstand te wijzigen en om van richting te veranderen.

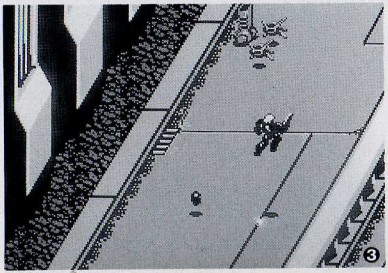


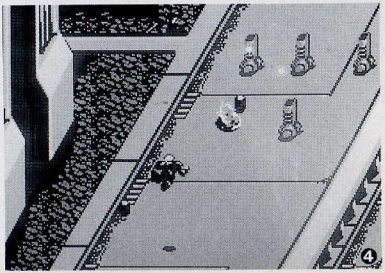
Druk op de Vierpuntsdruktoets om Max 8 verschillende kanten op te sturen: Naar voren en naar achteren, naar links en naar rechts en schuin naar boven en beneden.

Druk op de onderkant van de Vierpuntsdruktoets als Max op zijn motorfiets rijdt. Hij maakt dan een "Wheelie" en springt over hindernissen. Tijdens een "Wheelie" raakt Max niet gewond als hij tegen een vijand op rijdt, maar wel kan hij in deze stand door de kogels van een tegenstander worden geraakt.









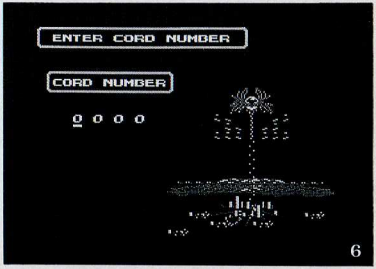
Hoe je het spel start:

Druk op de **A** Knop om een "New Game" (nieuw spel) uit te kiezen als je in het titelscherm bent.❺

Gebruik de **Vierpuntsdruktoets** om een Paswoord uit te kiezen; druk vervolgens op de A Knop om dat Paswoord op het scherm vast te leggen.❻

Na afloop van iedere fase verschijnt er een Paswoord op het scherm. Als je midden in het spel wilt beginnen, voer dan met behulp van de **Vierpuntsdruktoets** het Paswoord uit je vorige spel in. Nadat je het juiste Paswoord hebt ingevoerd druk je op de **A** Knop om met het spel te beginnen.

5



6

Tijdens het spelen zie je steeds onderin je scherm de volgende tabel met informatie:

Bomkracht-niveaus

Elke bom die Max afvuurt heeft een andere explosieve en vernietigende kracht. Door onderweg bepaalde voorwerpen (die verderop in dit boekje zullen worden beschreven) op te rapen wordt de kracht van de bommen vergroot. Gebruik de "Bomb Level Information" onderin je scherm om te weten te komen over hoeveel explosieve kracht je beschikt. Ook kun je tot niveau 3 de richting van de bommen bepalen door tijdens het afvuren ervan op de **Vierpuntsdruktoets** te drukken. Als Max wordt verslagen, gaat zijn bomkracht-niveau één niveau achteruit.

NIVEAU 1	1 Richting
NIVEAU 2	3 Richtingen
NIVEAU 3	5 Richtingen
NIVEAU 4	8 Richtingen
NIVEAU 5	Bommen worden vernietigd en je gaat terug naar NIVEAU 4

Verspreiden en richten van laserstralen

Er zijn twee afvuurstanden: "Spreading" (W) en "Focusing" (L).

Je kunt elk van deze twee kiezen door op de Selectknop te drukken. De kracht van deze afvuurstanden zal in vijf achtereenvolgende stappen groter worden naarmate je onderweg meer speciale voorwerpen verzamelt. Als je "Spreading" (W) hebt gebruikt terwijl Max wordt verslagen, valt zijn vuurkracht terug tot NIVEAU 1 Als "Spreading" (W) niet gebruikt is, ga je door op hetzelfde niveau.

Door **Spreading** (W) kun je je vuur steeds meer spreiden en buitenaardse wezens uitschakelen die over een groot gebied verspreid liggen.

NIVEAU 1	1 Richting
NIVEAU 2	2 Richtingen
NIVEAU 3	3 Richtingen
NIVEAU 4	4 Richtingen
NIVEAU 5	5 Richtingen

Focusing (L) moet je gebruiken tegen alle vijanden die zich achter je bevinden en tegen de grootste en sterkste buitenaardse wezens die je aan het eind van iedere fase tegenkomt.

NIVEAU 1	1 straal naar voren
NIVEAU 2	1 straal naar voren en 1 naar achteren
NIVEAU 3	2 stralen naar voren en 2 naar achteren
NIVEAU 4	2 stralen naar voren en 2 naar achteren
NIVEAU 5	3 stralen naar voren en 2 naar achteren

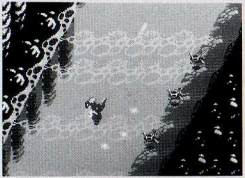
Voorwerpen

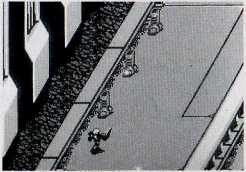
Spreading (W) (Spreiden)		Als Max deze alle drie meeneemt, gaat zijn "spreading" niveau 1 niveau omhoog.
Focusing (L) (Richten)		Als Max deze alle drie meeneemt, gaat zijn "focusing" niveau 1 niveau omhoog.
Bomb (Bom)		Als Max deze meeneemt, krijgt zijn bom een grotere explosieve kracht.
The Bullet (De Kogel)		Als Max de kogel meeneemt, wordt zijn voorraad bommen groter. Verliest hij de kogel, dan kan hij zijn bom niet gebruiken.
Bonus		Als Max deze meeneemt, verdient hij bonuspunten.
Speeding up (Sneller gaan)		Als Max deze meeneemt, komt hij sneller vooruit.
Life Recovery (Herstel Leven)		Door dit voorwerp herstelt Max van twee eerder opgedane verwondingen.
The Barrier (De Barrière)		Als Max dit voorwerp meeneemt, krijgt hij een afweerscherm om zich heen dat hem tegen vijf aanvallen beschermt. Nadat hij vijf keer door de vijand is aangevallen, verdwijnt dit scherm weer. (Tijdens de vierde aanval begint het scherm te knipperen om je te waarschuwen dat Max spoedig geen bescherming meer heeft.)

Schadezones

Op de kaart vind je verschillende schadezones waaruit je beter kunt wegblijven. Als Max hierin terecht komt, verliest hij levenspunten. En als hij vastraakt tussen gebouwen of van een rotswand valt, kost hem dat zijn leven.

Het spel kent zes levels met drie transportmiddelen: de Hoovercraft, de motorfiets en te voet. Als het je lukt deze zes levels uit te spelen voordat het spel over is, kom je in een speciaal level 7 voor zeer sterke spelers.





90 DAGEN GARANTIE
Nintendo Entertainment System GAME PAKS

BANDAI B.V ("BANDAI") garandeert aan de eerste consument koper/gebruiker dat dit Nintendo Entertainment System Game Pak ("Pak") (met uitzondering van Game Pak Accessoires) gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal of constructiefouten zal vertonen.

Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal BANDAI het Pak kosteloos repareren of vervangen, zulks ter harer keuze. Om van deze service gebruik te kunnen maken, retourneert u het Pak aan uw Nintendo dealer dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan:

BANDAI B.V
Nintendo Service-Monteur
Postbus 564
3430 AN Nieuwegein
NEDERLAND
Tel.. 03402-51353

BANDAI B.V
Nintendo Service-Monteur
Trede Mart B.P 271
1020 Brussel
BELGIE
Tel.. (02) 478-92-08

Paks welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden en zulks naar keuze van BANDAI tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de BANDAI/Nintendo consumentendienst op tel. nummer 03402-51353 (Nederland), of (02) 478-92-08 (Belgie).

Deze garantie geldt niet als het Pak beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of indien veranderingen aan het Pak zijn aangebracht na de aanschaf.

Nintendo®

DISTRIBUTED BY BANDAI
MADE IN JAPAN BY NINTENDO
DISTRIBUE PAR BANDAI
FABRIQUE AU JAPON PAR NINTENDO

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON